

Bürgerbeteiligung

Nachnutzung „Alte Schmiede“

Sammlung

**von Vorschlägen, Ideen, Optionen,
Anregungen & Wünschen
der Bürgerinnen & Bürger**

November 2025

Grundlagen:

Ergebnisse der 1. Veranstaltung vom 07.10.2025
& Fragebogen-Rückläufe



Ideenliste (Rohmaterial) aus allen Fragebögen

A) Dorfmitte / Begegnung

- Dorfmittelpunkt schaffen
- Hoigarten-Ort

B) Grünraum / Gestaltung / Pflanzen

- Bäume als Schattenspender
- Blühflächen, Blumenbeete
- Kleine Parkanlage
- Grünflächen statt Beton
- Blutpflaume oder blühende Bäume
- Keine Betonflächen / wenig Versiegelung
- Naturnahe Gestaltung
- Wasserentnahme aus dem Bach für Pflanzenpflege
- Pflegeleichte und heimische Bepflanzung
- Einheitliches Dorfbild / weniger Unkraut
- Schattenplätze unter Bäumen

C) Wasser / Bach / Kneipp

- Direkter Zugang zum Bach
- Kneippbecken, Armbäder, Wassertreten
- Sitzstufen zum Wasser
- Trinkwasserbrunnen / Wasserspender
- Glaspodest über dem Bach
- Terrassierung zum Bach
- Möglichkeit, Füße kühlen (Sommer)
- Nutzung des Baches als gestaltendes Element
- Kneipp-Park
- Sicherheitsabstufungen (wasserwirtschaftlich)
- Naturschwimmbad, kein Bachzugang

D) Nutzung / Veranstaltungen / Kultur

- Markt / Wochenmarkt
- Weihnachtsmarkt / Adventsmarkt
- Kunst am Bach
- Bühne für Konzerte | Pavillon für Theater / Musik
- Open-Air-Veranstaltungen
- Spieletreff
- Öffentliche Proben (Musik, Chor)
- Märchennachmittage für Kinder
- Sommerbar am Bach
- Foodtrucks / Pizaabende / mobile Gastronomie
- Planbare Infrastruktur (Strom/Wasser/Abwasser)
- Möglichkeit für größere Menschenmengen bei Festen

E) Infrastruktur / Ausstattung

- Bänke (bequem, mit Rückenlehne, in richtiger Sitzhöhe)
- Tische / kleine Sitzgruppen
- Flexible, mobile Möblierung
- Eisautomat / Eisdiele
- Café / kleiner Kiosk
- E-Bike-Ladestation / Radel-Tankstelle
- WC-Infrastruktur (im Zusammenhang mit Veranstaltungen)
- Beleuchtung (stimmungsvoll, abends angenehm)
- Sonnenschirme
- Schachbrett in groß
- Boulebahn
- Tauschregal / Büchertelefonzelle
- Zugangstore versetzen (mit Schlüsselregelung)
- Infotafel für Dorfaktionen
- Gedenktafel / Erinnerung an die alte Schmiede
- Großzügige Nutzungsmöglichkeiten (flexible Fläche)

F) Verkehr & Sicherheit

- Verkehrsberuhigung / Spielstraße
- Straße optisch dem Platz zuordnen
- Sichere Übergänge für Fußgänger
- Schulwegsicherheit verbessern
- Speed-Reduktion (auch Hauptstraße)
- Fahrradstraße
- Keine Kopfsteinpflaster, keine hohen Bordsteine
- Rollstuhlgerechte Beläge
- Zugang vom Seniorenheim sicher gestalten
- Spiegel an der Kreuzung Hirsch
- Straße zwischen Sparkasse und Raiffeisenbank sperren
- Geh- und Radweg: Betzigau nach Durach

G) Parken

- Wenige Parkplätze
- Wasserdurchlässige Rasengittersteine
- Parkplätze für Gäste des Gasthofs Hirsch
- Parkplätze 18–7 Uhr für Nächtigungsgäste
- Parken dezentral, nicht dominierend

H) Bebauung / Gebäude

- Keine Bebauung
- Kein weiteres Haus
- Offen, luftige Gestaltung
- Möglichkeit für kleine Überdachung / Laube
- Idee: Rathaus in anderes Gebäude verlagern (Einzelvorschlag)

J) Hochwasser / Wasserwirtschaft

- Hochwasserschutz beachten
- Abstufung zum Bach nach Vorgaben prüfen
- Fläche nicht zubauen, damit Wasser abfließen kann

K) Namensgebung / Identität

- Platz charakterlich benennen („Platz der ...“)
- Ortsgeschichte sichtbar machen (Schmiede, Amboss als Skulptur)
- Esse

L) Beteiligung & Planung

- Wettbewerb für Freiraumgestaltung
- Spezialisten einbeziehen
- Bürgerbeteiligung weiterführen
- Online-Fragebögen
- Ergebnisse veröffentlichen
- Begehungen vor Ort
- Klarheit über Verbindlichkeit der Beteiligung
- Ergebnis gesamt im Hoigarte veröffentlichen
- Umgang mit Hochwassergefahren gemeinsam bestrechen

M) Einzelne weitere Ideen

- Graffitiwand für Jugendliche
- Naturschwimmbad statt Bachzugang (Einzelstimme)
- Kiosk mit Pizzaabenden
- Zugang für Foodtruck-Stellplatz
- Überdachung für Regen
- Mobil nutzbare Flächen (Zelt etc.)